

# IDRÆTTENS INNOVATIONSLAB

## Arbejdet med forandring

Anne Mette Trier, 1. September 2018



# Vi samler mennesker om innovation



**Del af Danmarks Idrætsforbund**  
Etableret som en del af DIF i april 2017

**Målet er innovation!**  
Innovation der styrker sporten og skaber vækst

**Midlet er samarbejde!**  
Vi kobler virksomheder og sportens aktører

**Finansieret af Industriens fond**  
Projektbevilling til udgangen af 2019

# TØJ DER ANALYSERER DINE BEVÆGELSER

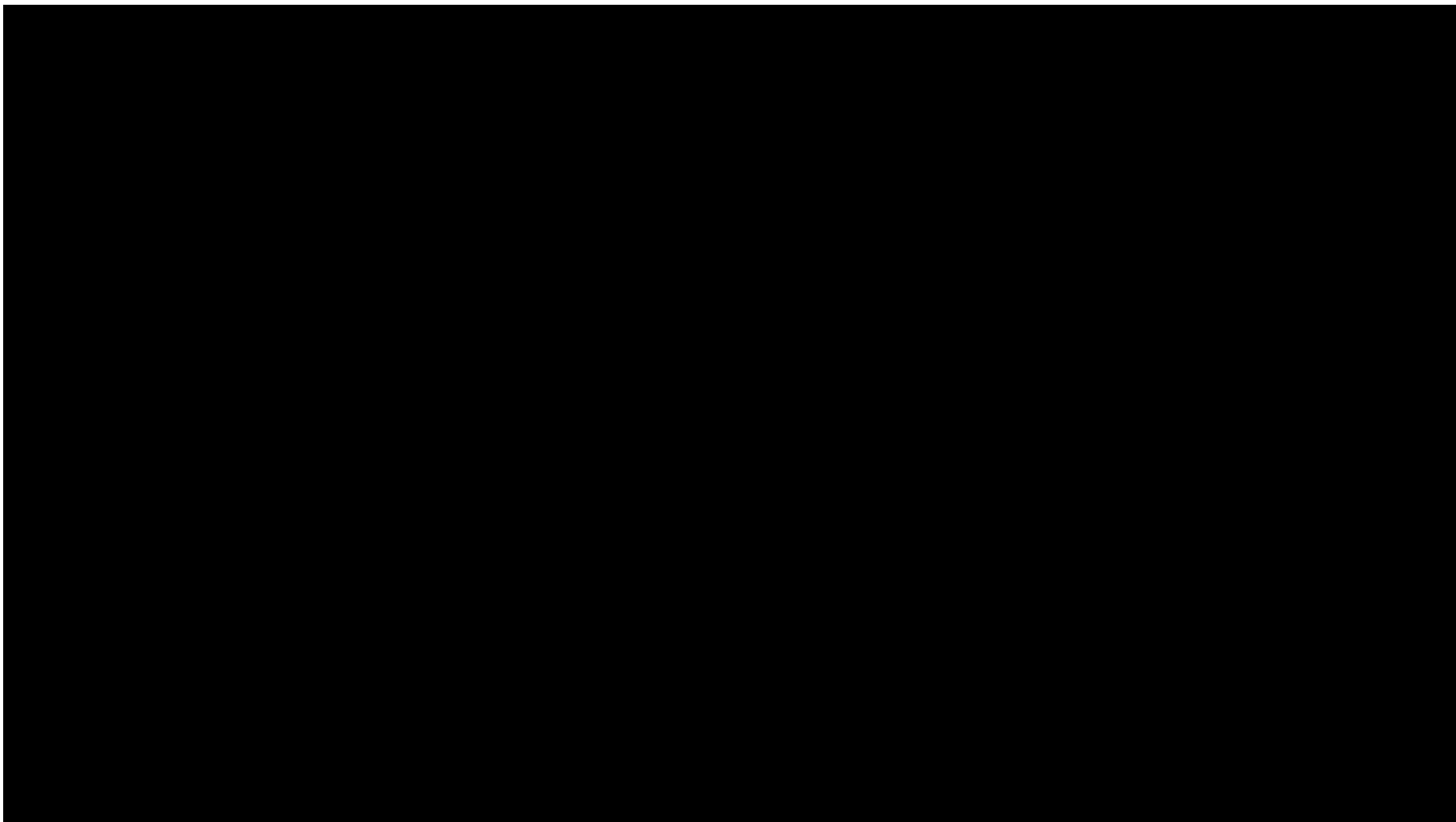
UDVIKLING OG TEST AF NY APP TIL GOLF, HVOR  
SPILLEREN FÅR FEEDBACK PÅ BEVÆGELSER



Idrættens  
Innovationslab

RO  
KO  
KO

DANSK GOLF UNION



# REDUKTION AF ANKELSKADER

FOREBYGGELSE AF ANKELSKADER VED  
INDENDØRS SPORT



Idrættens  
Innovationslab

**Spraino**



Hvidovre  
Hospital



AALBORG UNIVERSITET



# OPVARMNING

BEVÆGER  
DANMARK

# SYSTEMATISK INNOVATION



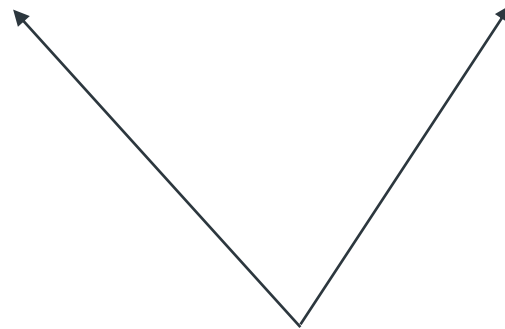
Udfordringen

Behov og  
muligheder

Ide- og  
konceptudvikling

Prototype og test

Lancering



BEVÆGER  
DANMARK

# VÆRKTØJER

## PROJEKTPLAN

Udfordringen

- PROJEKTBEKRIVELSE
- MÅLSÆTNINGER
- HANDLINGSPLAN
- FINANSIERING
- INTERESSENER
- TEAM

## KEND DIN KUNDE

Behov og muligheder

- MEGATRENDS
- MARKEDS RESEARCH
- BRUGERSTUDIER
- BRUGERINDSIGT
- DET GODE SPØRGSMÅL

## IDEUDVIKLING

Ide- og konceptudvikling

- UDVIKLING AF IDEER
- VURDERING AF IDEER
- PRIORITERING
- KONCEPTBEKRIVELSE
- BUSINESS CASE
- ELEVATORPITCH

## TEST DIN IDE

Prototype og test

- UDVIKLING AF PROTOTYPE
- BRUGERTEST
- EVALUERING
- TILPASNING AF LØSNING
- UNIQUE SELLING POINT

## INTRODUKTION

Lancering

- KOMMUNIKATIONS-PLAN
- MARKETINGSPLAN





# BRUGERSTUDIER

## Observation

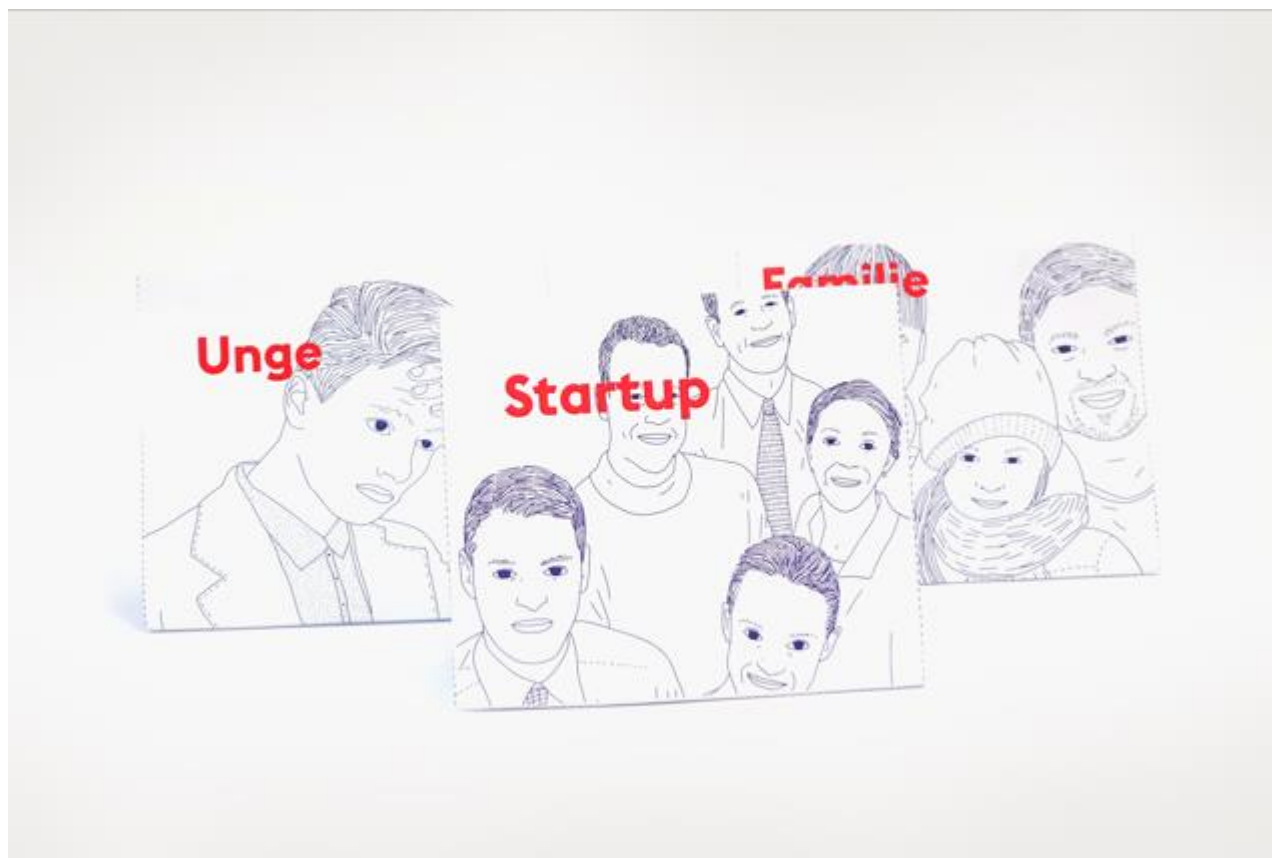


## Interviews



BEVÆGER  
DANMARK

# BRUGERINDSIGT



BEVÆGER  
DANMARK

# VÆRKTØJER

## PROJEKTPLAN

Udfordringen

- PROJEKTBEKRIVELSE
- MÅLSÆTNINGER
- HANDLINGSPLAN
- FINANSIERING
- INTERESSENER
- TEAM

## KEND DIN KUNDE

Behov og muligheder

- MEGATRENDS
- MARKEDS RESEARCH
- BRUGERSTUDIER
- BRUGERINDSIGT
- DET GODE SPØRGSMÅL

## IDEUDVIKLING

Ide- og konceptudvikling

- UDVIKLING AF IDEER
- VURDERING AF IDEER
- PRIORITERING
- KONCEPTBEKRIVELSE
- BUSINESS CASE
- ELEVATORPITCH

## TEST DIN IDE

Prototype og test

- UDVIKLING AF PROTOTYPE
- BRUGERTEST
- EVALUERING
- TILPASNING AF LØSNING
- UNIQUE SELLING POINT

## INTRODUKTION

Lancering

- KOMMUNIKATIONS-PLAN
- MARKETINGSPLAN



# PROTOTYPER



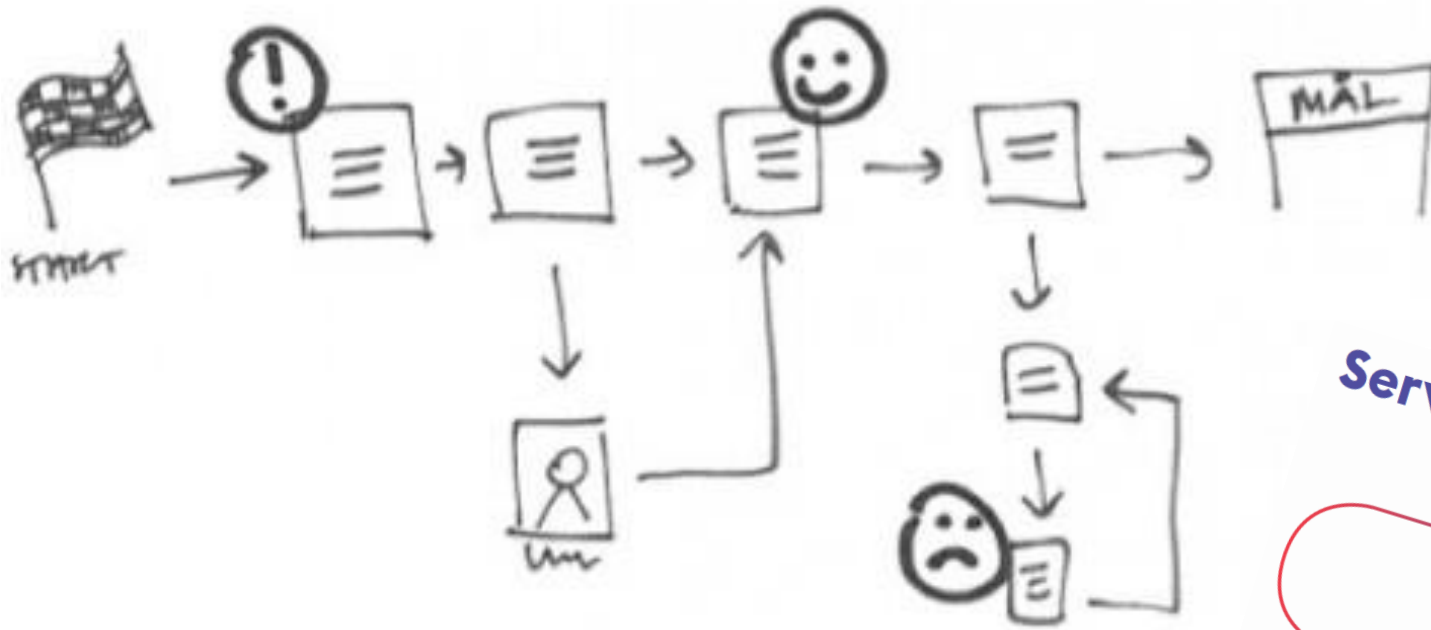
En prototype er en **ufærdig og fysisk testversion af et produkt, en service eller en proces**, og prototyper kan anvendes til at udvikle, afprøve og kommunikere idéer og koncepter.

# PROTOTYPER

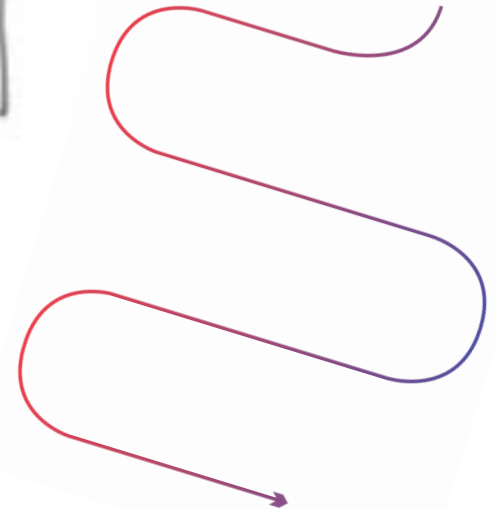


BEVÆGER  
DANMARK

# PROTOTYPER



**Servicevejse**



# PROTOTYPE TEST



BEVÆGER  
DANMARK

# Vær NYSGERRIG



# TEST

BEVÆGER  
DANMARK



# NU SKAL I ARBEJDE...



Brainstorm

Del jeres  
ideer

Prioriter  
jeres ideer

BEVÆGER  
DANMARK

# INTERESSENT MAPPING



## Hvem kan I med fordel inddrage i arbejdet?



# INTERESSENT MAPPING



**Præsenter jeres ideer i gruppen.**

**Placer dem indenfor de tre cirkler.**



# INTERESSENT MAPPING



**Vælg de 5 vigtigste og noter på postkortet.**

